

กำหนดการอบรมเชิงปฏิบัติการ
การจัดการเรียนการสอนเพื่อการเรียนรู้ที่ขับเคลื่อนด้วยเกม (Gamification)
ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ๒๘๒๐๓ ชั้น ๒ อาคาร ๒๘ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

วันจันทร์ที่ ๒๐ พฤษภาคม ๒๕๖๒

เวลา	กิจกรรม/หัวข้อการอบรม	วิทยากร
๐๘.๓๐ น.	ลงทะเบียนเข้าร่วมการอบรมเชิงปฏิบัติการ	ดร.สุพจน์ ศรีนุตพงษ์ บริษัท ไมโครซอฟต์ (ประเทศไทย) จำกัด
๐๙.๓๐ น.	พิธีเปิดการอบรมเชิงปฏิบัติการ	
๐๙.๑๕ น.	ที่มาและความสำคัญของการจัดการเรียนรู้ที่ขับเคลื่อนด้วยเกม (Gamification)	
๐๙.๔๕ น.	พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม (ภาคเช้า)	
๑๐.๐๐ น.	หลักการจัดการเรียนรู้ด้วยเกม	
๑๒.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน	
๑๓.๐๐ น.	ตัวอย่างการจัดการเรียนรู้ด้วยเกม	
๑๔.๓๐ น.	พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม (ภาคบ่าย)	
๑๔.๔๕ น.	ตัวอย่างการจัดการเรียนรู้ด้วยเกม (ต่อ)	
๑๕.๓๐ น.	พิธีมอบเกียรติบัตรและปิดการอบรมเชิงปฏิบัติการ	

หมายเหตุ กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม